



# Профессия “Ghostwriter”

или учим программистов писать статьи



# Маша Круглова

---

PR-manager KODE (3 года)

GDG Kaliningrad leader (2,5 года)

Пишу статьи с 15 лет



Компания мобильной разработки,  
которой повезло родиться в Калининграде,  
добиться до ТОП-10 и продолжать тусить в  
самом западной регионе, отпочковываясь в  
другие города России :)

---

30 сотрудников в 2016 году, 100+ в 2019 году



## Хотелки

- Хотим статьи разработчиков, да на Хабре, да на VC.ru
- Хотим, чтобы нас читали, да комментировали, да хвалили

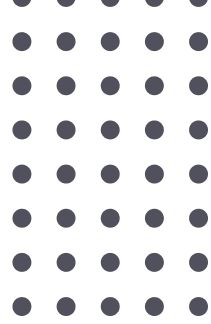
## Пояснялки

- Вот у них, ТОП-10 компаний, получается - у нас тоже так должно быть

## СДЕЛАЙ!



**Чей туфля?!**



## Кто должен писать статьи в IT-компании?!

- Маркетолог
- Пиарщик
- Тот, кто умеет писать

Чей туфля?!



## О чем писать, чтобы не профакапиться?

- Об офисном быте и корпоративной культуре
- О новых релизах (но так, чтобы РМ проверил)
- О внешних мероприятиях и об общественных инициативах компании
- О погоде

Чей туфля?!



**10...000 знаков**

**=**

**0 пользы**

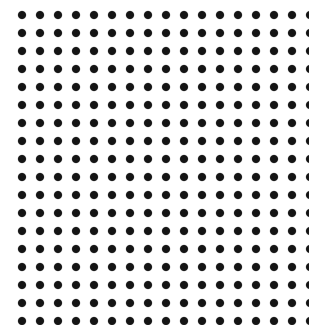
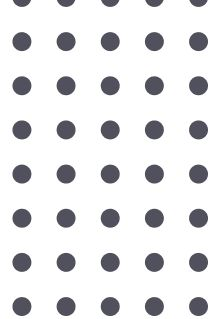
**+**

**одна реклама**

Чей туфля?!



**Я напишу сама!**





## Риторические вопросы

- Ау, а тут кто-нибудь умеет писать статьи или обзоры делать?
- Как это 2 часа в неделю на написание статей? Время разработчиков бесценно
- А о чем писать? А как писать? А зачем писать?

Я напишу сама!



## Итоги

- 6 месяцев поисков тем, пустой страницы перед глазами
- Растущая неуверенность в своей компетенции
- Страх накосячить велик и не осознан

Я напишу сама!



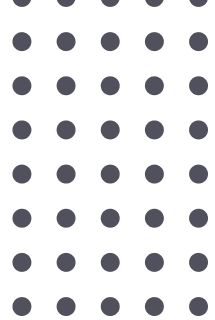
## Плюсы

- Сам себе планировщик: сроки, регулярность, тематики
- Пишу и никого не трогаю, время ничье не трачу
- Великий русский язык не страдает

## Минусы

- Нет эксперта, консультанта, ментора
- Тексты поверхностные, без четких примеров и глубины

Я напишу сама!



**Ты говори, я запишу**



## Подготовка

- Несколько лекций для желающих о том, зачем этому миру и компании нужны технические статьи
- Попытка вместе нагенерить темы для будущих статей
- Бронирование времени сотрудников под интервьюирование

Ты говори,  
я запишу



## Идеальный процесс:

- Интервьюирование
- Редактирование
- Вычитка
- Рецензирование
- Публикация

Ты говори,  
я запишу



## Реальность:

- Вопросы заканчиваются через 20 минут
- Разработчик выдает по 2 предложения за раз
- Наличие технической терминологии и примеры из кода похожи на китайскую грамоту

Ты говори,  
я запишу



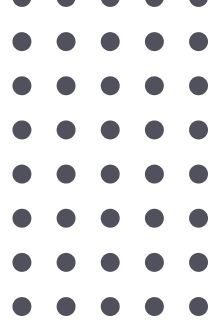
## Плюсы

- Минимум времени разработчика на первичное интервью
- Сразу куча материала за один присест

## Минусы

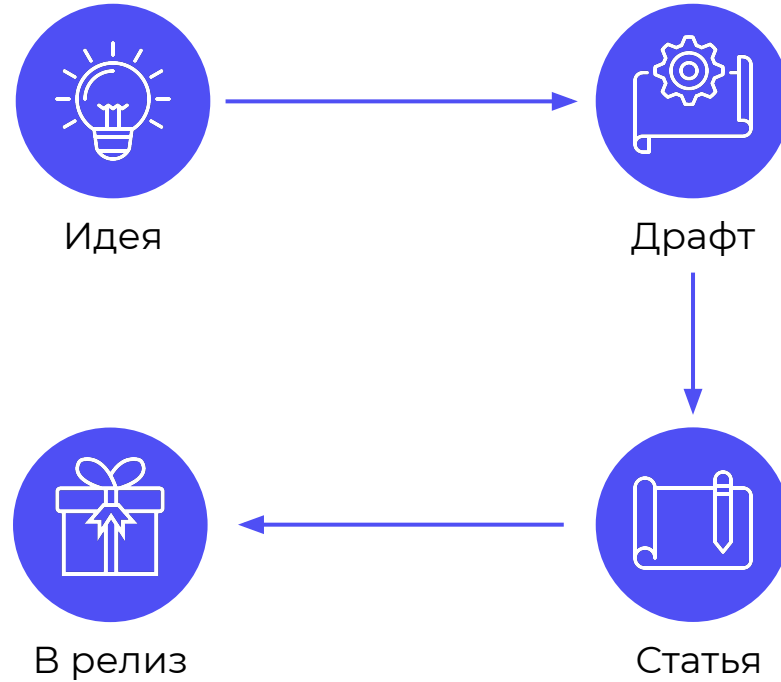
- Нет четкой структуры интервью
- О чем вообще спрашивать?!
- Много времени на переспрашивание и расшифровку

Ты говори,  
я запишу



**Пишите сами**

## Собрать заинтересованных в написании статей

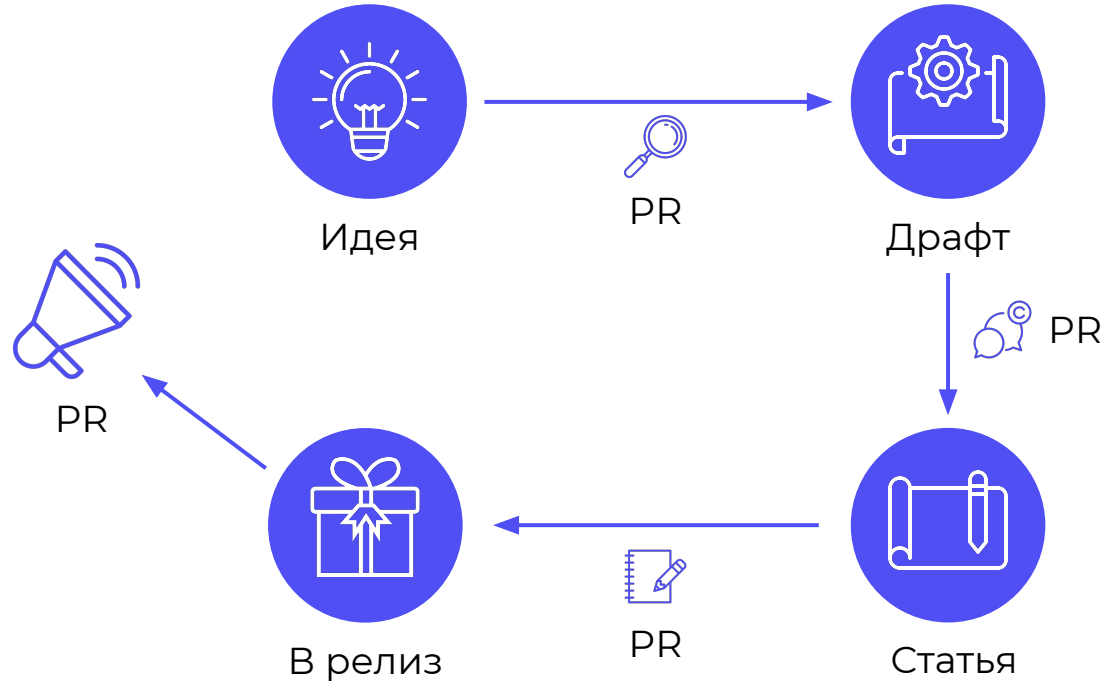


Пишите сами

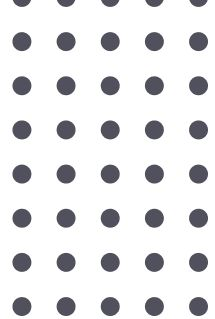


Пишите сами

# Все должны знать процедуру



Пишите сами



Пишите сами



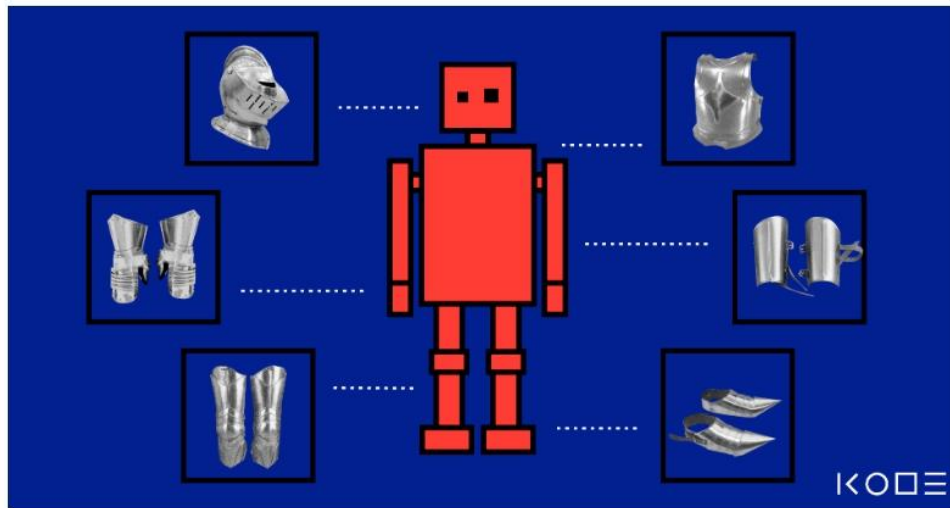
APPKODE 24 апреля 2018 в 13:36



## Инверсия управления в iOS

Блог компании Redmadrobot, Разработка под iOS

Tutorial

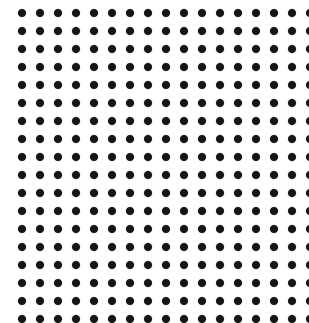
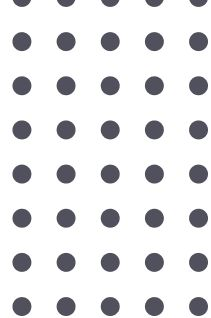


# Эврика!(с)



Пишите сами

# Ghostwriter

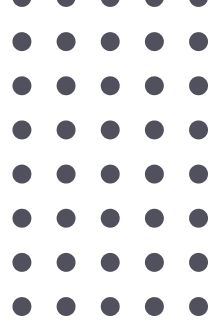






## Определение

- A **ghostwriter** is hired to write literary or journalistic works, speeches, or other texts that are officially credited to another person as the author (Wikipedia)
- **Литературный негр** (nègre littéraire) — автор, за вознаграждение пишущий тексты (книги, статьи, автобиографии и т. п.) за другое, как правило известное, лицо. Его имя при этом не указывается (Википедия)

- 
- Человек, **влиятельный** на создание статьи с момента зарождения идеи, в течение всего процесса ее написания и защиты, активный **модератор** статьи, **корректор** и **психолог\***

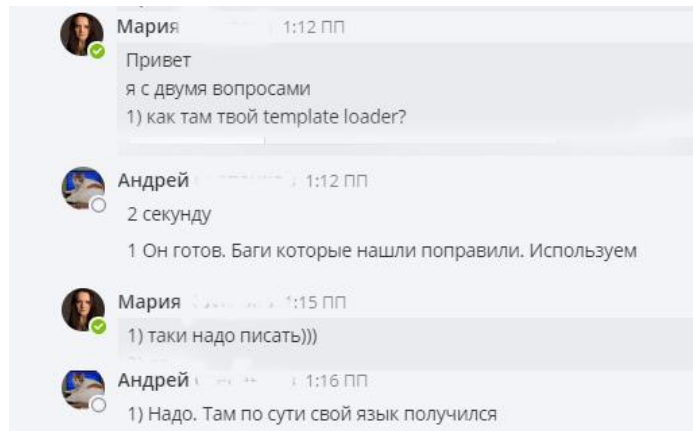
\*Главная **уникальность** ghostwriter'a - умение сформировать у разработчика уверенность, что статью написал **полностью** он.

# Как мы пишем статьи

## Поиск автора статьи

- Выступление на девклубе о внедренной технологии
- Лекции на стажировках/курсах
- Практические занятия
- Конференции, митапы
- Разговоры в курилке

Как мы пишем  
статьи



## Основа статьи

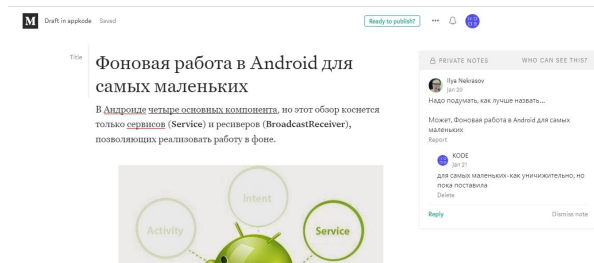
- Презентация
- Инструкции
- Конспект
- Видео выступления
- Поездка на конфу

Как мы пишем  
статьи

The image shows a composite of two screenshots. The top screenshot is a Beamer presentation slide titled "Оформление требований" (Requirements Formatting). The slide content is mostly black with the title in white. The bottom screenshot is a social media post from a user named "Илья Некрасов" (Ilya Nekrasov), an Android developer from KODE in Kaliningrad. The post title is "RecyclerView на максималках: разбор библиотек" (RecyclerView at the max: library review). The post includes a video player showing a group of people at a conference, the GDG DevFest logo, and the Firebase Summit logo. The post text in Russian describes attending the Firebase Summit in Prague, mentioning fun photos and networking with the Firebase team. The post has 10 views and was published on October 29, 2018.

## Обработка основы

- Анализ (проверка на bullshit)
- Наполнение словом
- Авторский стиль
- Добавление комментариев



Были отличные блок-схемы, ради которых стоит смотреть этот доклад.

### Крайности тестирования: хитрости из темных уголков мобильных интерфейсов

Виталий [Фридман](#), Smashing Magazine

Хоть доклад относится больше к дизайну, чем к разработке, но он достоин просмотра.

Как пользователи используют устройства, много исследования о том, на какие кнопки нажимают, а на какие нет. Отличный пример перевернутого интерфейса, где для удобства пользователей все необходимые кнопки располагаются внизу экрана.

Как мы пишем  
статьи

## Смотри, какую статью ты написал!

- Проверка на верное восприятие
- Дополнения и работа с комментариями
- Ревью техлида
- Лоска, блеска!

### Сравниваем фреймворки автотестирования

KODE  
Dec 5, 2018 · 3 min read



#### Для начала немного вводных

Если кто еще не в курсе—без автотестирования QA-отделу, работающему с многофункциональными Android-приложениями, а la банковские и авиа, прожить можно, но все-таки проверка сценариев в

PRIVATE NOTES WHO CAN SEE THIS?

Yulia Nosakova  
Dec 5, 2018  
<https://aplum.io/>  
Report

KODE  
Dec 5, 2018  
done  
Delete

Reply Dismiss note

Yulia Nosakova  
Nov 29, 2018

"Подходы к формированию тестов" вместо фреймворков лучше поставить. Первое просто не совсем фреймворк.  
Report

KODE  
Nov 30, 2018

Как мы пишем  
статьи

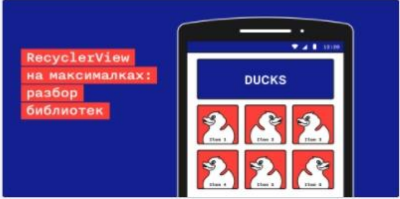
## В продакшн, да на стеночку

- Публикация
- Работа с комментариями
- Братцы, смотрите, что я написал
- А давай еще?

Как мы пишем  
статьи

Мария Круглова 12:07 ПП  
@channel Продолжаем активно хлопать. В этот раз @Илья Некрасов. В сентябре он выступил с докладом на Девфесте и вот мы наконец выпустили на основании доклада статью на Хабре <https://habr.com/company/redmadrobot/blog/428525/> Владельцы хабропрофилей - голосуем, оцениваем и хвалим Илью )))

**RecyclerView на максималках: разбор библиотек**  
Илья Некрасов, Mahtalitet, android-разработчик KODE За два с половиной года в андроид-разработке я успел поработать на совершенно разных проектах: от социальной... ✨



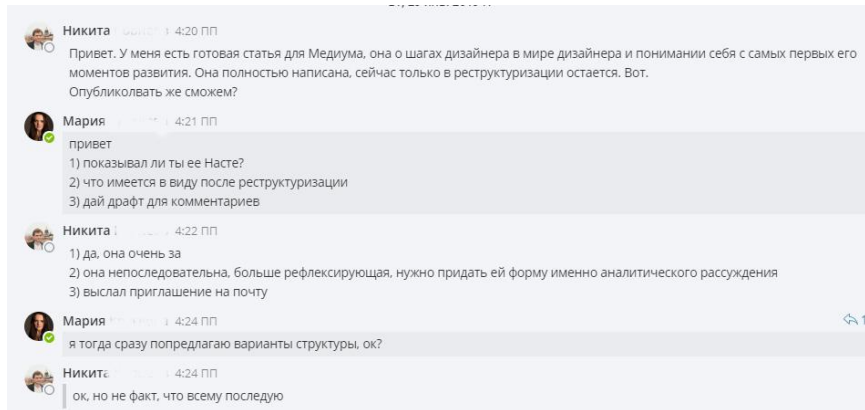
5 8



## В итоге

- Повышаем уверенность сотрудников
- Показываем основные ошибки
- Убираем синдром самозванца
- Выпускаем статьи

Как мы пишем  
статьи





# Как наладить бесперебойный процесс

## Обучение

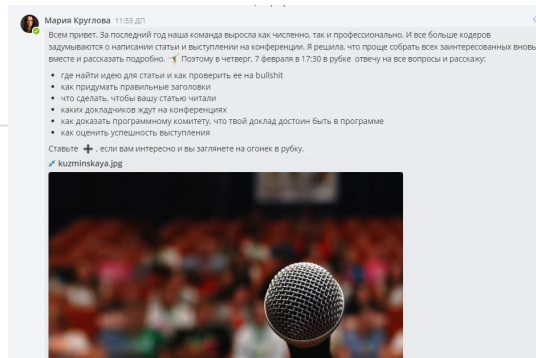
- Лекции в отделах
- Тренинги по написанию статей
- Проверка идеи на жизнеспособность
- Личные встречи

Как наладить  
бесперебойный  
процесс

### Как написать хороший текст

Сочинение "Как я провел лето"  
для взрослых

КОФЕ





## Мотивация

- Статьи - часть KPI
- Пишешь статьи - поощряешься конференциями
- Отклик аудитории и клиентов

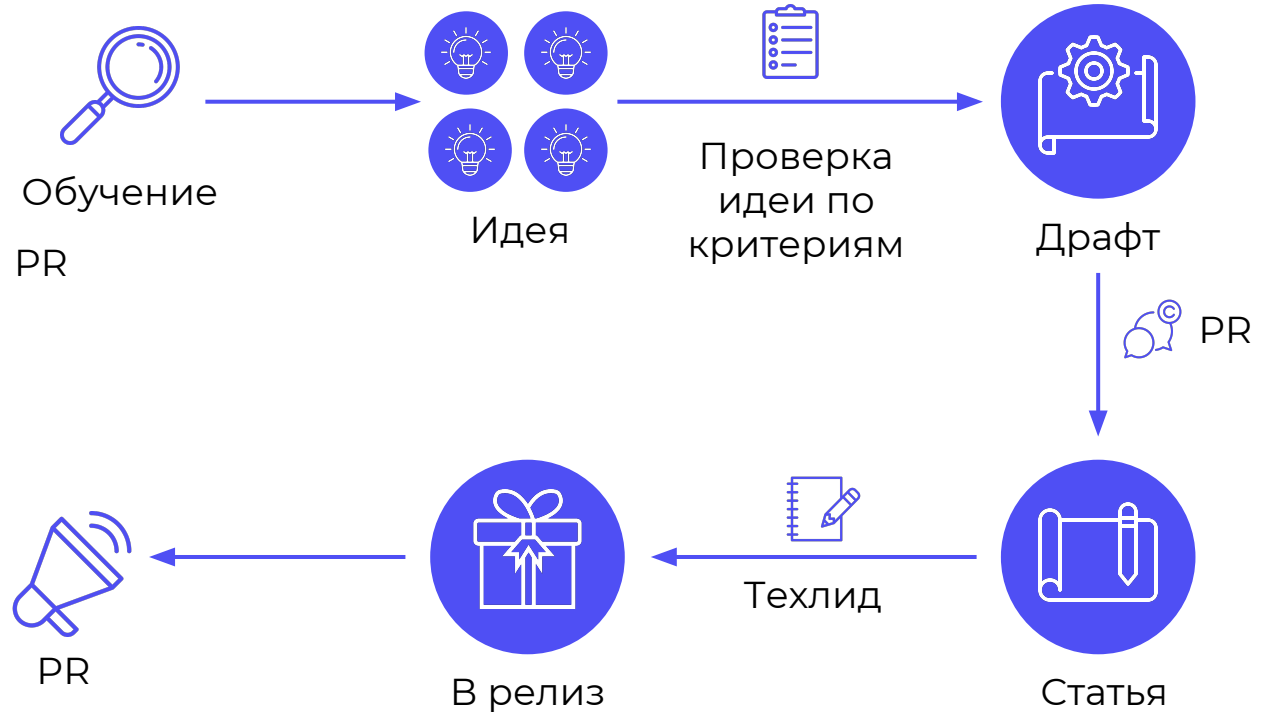
Как наладить  
бесперебойный  
процесс



## Сарафанное радио

- Ого, у вас ребята еще и статьи пишут
- У вас есть экспертиза - мы читали статьи
- В Калининграде есть жизнь

Как наладить  
бесперебойный  
процесс



Как наладить  
бесперебойный  
процесс



## Итоги на апрель 2019 года

- 10 идей в месяц в воронке
- 4 статьи в месяц в проработке
- 18 публикаций за 6 месяцев
- 1 счастливый пиарщик

Как наладить  
бесперебойный  
процесс



# Баланс авторства



## Основные правила ghostwriter'a

- Нужно регулярно благодарить автора за труд и отмечать наиболее интересные моменты статьи
- Обращаться к нему за советом, а не говорить об ошибках
- Обязательно отмечать авторство разработчика в конце статьи, если статья написана в общем блоге
- Рассказывать о каждой статье в общих чатах, дополнительно хваля автора

# Ghostwriter - редактор материала

## и

## об ЭТОМ

## НАДО говорить!!!

407



структуры данных;

- тестируется полностью весь процесс, в том числе и парсинг xml.

### Сложности

- при внесении изменений в SOAP MOCK SERVICE необходимо билдить и заливать образ на docker-hub (или аналог);
- выбор xml файла для отдачи осуществляется на основании пришедшего запроса.

### Планы

- решить задачу по усложнению сервиса для передачи ему параметров, при которых отдавался бы, либо динамически менялся xml-файл;
- попробовать перевести сервис на нативный стек (C#).

Автор [Евгения Адоныева](#), редактор [Maria Kruglova](#)

Software Development Mobile App Development Backend



407 claps

Applause from Maria Kruglova, Tania Ln, and 11 others



KODE

Лучшие люди делают лучшую работу



appkode

Mobile app development company

Owner

Баланс  
авторства



**Спасибо**

@mkruglova